

# « Antifa » : « Le Parisien » complice des dégénérés... ça vous étonne ?

écrit par Christine Tasin | 2 décembre 2022





Le quotidien de Bernard Arnault, comme la Horde, pointe du doigt l'extrême-droite et donc, sans le dire, défend la pertinence de l'existence du jeu « Antifa ». Ça commence bien !

Depuis lundi soir, il est quasi introuvable tant les gens se l'arrachent. La rédaction du Parisien s'est procuré « Antifa », le jeu de société pointé du doigt par l'extrême droite qui a dans un premier temps été retiré des rayons de la Fnac lundi. Ça leur aurait arraché a gueule de parler de protestations de républicains, de patriotes, d'opposants aux gauchos, d'opposants aux antifas ? Alors que le député RN de Gironde Grégoire de Fournas et un syndicat de police se sont

indignés que l'enseigne commercialise un jeu « mettant en avant les antifas, qui cassent, incendient et agressent dans les manifestations », nous avons ouvert la boîte afin de voir ce qu'il contenait vraiment. **A première vue, oui, il y a(vait) de quoi émouvoir De Fournas et bien d'autres. A nous aussi ça a paru plus que douteux !**

<https://resistancerepublicaine.com/2022/12/01/antifa-co-produit-par-les-degeneres-de-la-horde-en-vente-a-la-fnac/>

Des cartes, un dé, un objectif... la composition de ce jeu, réalisé par « La horde », un collectif qui propose « un point de vue antifasciste sur l'actualité », n'a rien d'extraordinaire et son fonctionnement se rapproche du jeu de rôle : vous jouez à plusieurs, dans la même équipe, devez réagir ensemble face aux imprévus et atteindre votre objectif. Sauf qu'au lieu d'incarner des elfes, des chevaliers ou des magiciens, vous êtes un groupe d'amis antifascistes et devez lutter contre les « exactions de l'extrême droite » dans votre ville. Chaque joueur incarne un membre du groupe : « Alex la tête brûlée », « Hannah la graphiste », « Martine la syndicaliste » ou « Nathan le geek ».» **Bref, un jeu comme les autres, juste un mignon jeu de rôle permettant de s'entraîner à lutter « contre les exactions de l'extrême-droite ». Extrême-droite, extrême-droite, est-ce que j'ai une gueule d'extrême-droite ?**

---

Votre joyeuse bande refait le monde tranquillement au son du « Temps des cerises » lorsqu'un « évènement » survient : des « cathos tradi » organisent « une manifestation contre l'IVG », « un humoriste complotiste et antisémite fait son show », « des fachos déclenchent une bagarre dans un bar » ou encore « la présidente du parti nationaliste » tient un meeting. **Ben voyons ! Les antifas, joyeux et pacifiques... sont provoqués par**

*les affreux, antisémites, anti-avortement, bagarreurs... tout cela renvoyé dos à dos avec la « crime » que constitue la tenue d'un meeting par un responsable politique qui ne serait pas gauchiste. Belle conception de la liberté d'expression...*

La bande d'antifas doit réagir à des évènements.

**Vous l'aurez compris, le jeu trouve sa source d'inspiration dans l'actualité jusque dans ses moindres détails.** La présidente du parti nationaliste fictive est ainsi « l'héritière du parti fondé par son père », qui « tente d'offrir un visage plus présentable à l'extrême droite » mais « fait toujours des étrangers les boucs émissaires ». **Ça vous rappelle quelqu'un ? Si le journaliste qui a écrit ce torchon n'est pas un gauchiste militant, je veux bien être pendu !**

Votre groupe d'antifas, doit maintenant organiser une riposte à l'évènement que vous avez tiré. Une séance de « collage d'affiches », un « blocage d'occupation » ou encore un « concert de soutien ». **Rien de bien méchant hormis peut-être l'« action offensive »**, où il s'agit de « se procurer des vêtements noirs » et « préparer des cacatovs » (on nous explique qu'il s'agit d'un « équivalent soft » du cocktail molotov, à base d'excréments, popularisé au Venezuela). **Ben voyons ! Rien que des gentils petits garçons, un peu farceurs...**

Les participants doivent organiser une riposte aux évènements de l'extrême droite.

Sauf que la vie n'est pas conciliante avec les antifas et des imprévus surviennent au cours de la partie. Au hasard : vous tirez la carte « extinction de voix »... Horreur ! Impossible de hurler « bella ciao » dans le micro. La carte « embrouille sur le marché » vous signale, elle, que « **des fachos** » vous ont provoqué lors d'une distribution de tracts. Vous perdez 1 point. D'autres imprévus peuvent, au contraire, donner un coup de pouce à votre bande comme la carte « **cantine végétarienne** » : un « **collectif** » propose de vous cuisiner de bons petits plats «

à prix libre ». *Miam. Ils sont incurables, au Parisien...*

Au fil de la partie des imprévus surviennent et vous font gagner ou perdre des points.

## Un militantisme assumé par les éditeurs

Au fil de la partie, votre groupe gagne ou perd des points de « moral » en fonction de votre capacité à réagir aux imprévus. Vous gagnez si le total des points de moral de votre bande d'antifas dépasse le chiffre inscrit sur la carte symbolisant **l'action fasciste** à laquelle vous devez répondre. *C'est écrit noir sur blanc, le journaliste considère clairement que les fachos c'est les ennemis des antifas, c'est nous.*

Il ne s'agit donc pas, comme l'a affirmé le député RN Grégoire de Fournas dans un tweet, de « tabasser un militant de droite » ou encore de « lancer un cocktail molotov sur les CRS » (le député a ensuite expliqué s'être montré ironique dans un second tweet NDLR). On comprend en revanche que le jeu a pu heurter les syndicats de police lorsqu'on lit la carte événement intitulé : « Un jeune du quartier tué par la police ». « La colère et le deuil ont enflammé ce quartier populaire dans lequel la police, Bac en tête, aime à venir jouer les cow-boys », est-il écrit sur la carte. *Bon, là c'est pas bien, ils auraient pas dû... on sent le journaliste embêté, il lui reste un fond de morale... Comment va-t-il sauver ses amis antifas sur le coup ?*

*Facile. En enfonçant la police, en donnant la parole à l'un des cofondateurs des éditions Libertalia, pour qu'il puisse défendre, expliquer, justifier...*

« Il y a un problème avec la police dans notre pays et nous n'avons aucun problème à le dire », assume Nicolas Norrito,

cofondateur des éditions Libertalia, qui impriment le jeu. « Certains policiers font bien leur boulot mais je ne vois pas le mal qu'il y a à dénoncer les abus », poursuit l'éditeur qui affirme être la cible de menaces et d'insultes depuis lundi.

Au-delà du simple jeu, « Antifa » a également une visée plus formatrice. Le manuel d'utilisation du jeu n'est pas seulement destiné à nous apprendre les règles mais nous remémore également le « calendrier antifa », qui nous rappelle par exemple qu'en janvier est organisée « la marche pour la vie », une manifestation annuelle contre l'avortement à l'initiative de collectifs réactionnaires ou encore l'anniversaire de la mort de Clément Méric, militant antifasciste tué le 5 juin 2013 au cours d'une rixe avec un groupe d'extrême droite. *Le journaliste reconnaît que Antifa n'est rien d'autre qu'un parfait petit manuel du facho qui se baptise antifa.*

Dans les règles du jeu, se trouve un calendrier indiquant les dates de quelques manifestations annuelles.

Un caractère militant et pédagogique qu'assument les éditions Libertalia. « On se situe clairement dans le camp progressiste et le jeu a une visée pédagogique assumée. C'est un outil de formation mais pas un outil qui invite à faire n'importe quoi. À aucun moment il n'est question de battes de base-ball, comme le dit Grégoire de Fournas », poursuit Nicolas Norrito. *Quand je parle de manuel...*

lire la suite ici :

<https://www.leparisien.fr/politique/on-a-teste-antifa-le-jeu-d-e-societe-polemique-retire-des-rayons-de-la-fnac-29-11-2022-VC4HM5NV5JAVNPX3U6X2DWFV6U.php>