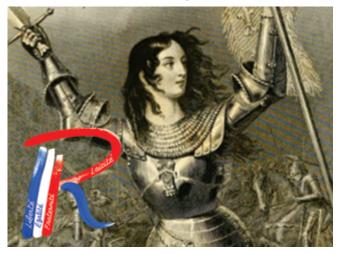
Coronavirus : il faut être complètement con pour croire que l'Europe est utile, elle n'est que destructrice

écrit par Cachou | 10 mars 2020



Eh bien, chers amis, les choses ne sont pas gaies !

.

Comme je le dis depuis 40 ans, l'Europe n'existe que pour emmerder les petits en sortant des millions de normes qui ruinent des dizaines de milliers de petites artisans ou commerçants, et est totalement absente quand il s'agit de problèmes majeurs quel que soit le domaine. Toutes les fonctions régaliennes ne sont pas européanisées, car chacun veut se les garder. Il en est ainsi pour l'armée, la fiscalité, les relations étrangères, le secteur bancaire, la santé, et le social. La France en premier ne souhaite pas cela, car elle devra se remettre en cause et s'aligner sur les autres pays ce qui lui coûtera beaucoup, beaucoup d'argent, comme, par exemple, la fiscalité ou les taxes.

.

Donc, si actuellement en Italie on choisit ceux qui doivent mourir et ce que l'on doit aider, c'est-à-dire comme tu dit <u>Gigobleu</u> un véritable état de guerre, comment se fait-il que l'Europe qui se donne tant de mal et oblige tous les pays européens à accueillir des millions d'immigrés sur son sol, n'intervienne pas d'une façon ou d'une autre en envoyant massivement des médicaments, des médecins, des infirmières... en Italie sachant que ce pays est le 2e au monde le plus touché ? On assiste là à une des plus grandes horreurs du Grand Remplacement, et il y en aura bien d'autres.

.

Que des malades faisant des crises cardiaques soient laissés mourant dans les couloirs de l'hôpital faute de pouvoir s'occuper d'eux, choisir de laisser mourir tous ceux qui ont plus de 80 ans pour cause de débordement massif, dans un pays européen, où se trouve donc l'Europe ?

.

Par contre, comme dit ci-dessus, pour faire chier les nations, elle est toujours là pour sortir des dizaines de nouvelles normes chaque semaine.

.

Il faut être complètement con pour croire que l'Europe est utile, elle n'est que destructrice et inutile.